Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

(SI3PSI)

Projektni zadatak

A picture containing container, glass

Description automatically generatedMixology

Tim CodeMates

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**promene korisničkih podataka**

Verzija 1.0

Sadržaj

1. Uvod 4
   1. Rezime 4
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4
   3. Otvorena pitanja 4
2. Scenario promene korisničkih podataka 4
   1. Kratak opis 4
   2. Tok dogadjaja 5

2.2.1 Korisnik menja korisničke podatke 5

2.3 Alternativni tokovi 5

2.4 Posebni zahtevi 5

2.5 Preduslovi 5

2.6 Posledice 5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak Opis** | **Autor** |
| 25.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milica Aleksić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni korisničkih podataka.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokumentom će se služiti svi članovi tima u procesu razvoja projekta radi lakšeg praćenja funkcionalnosti koje treba da se realizuju i pisanja testova za iste. Takodje se može koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis problema** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario promene korisničkih podataka

## Kratak opis

Korisnici koji su registrovani na sistem i žele da promene svoje korisničke podatke, mogu to učiniti dok su prijavljeni na nalog, koji su otvorili prethodnom registracijom.

## Tok dogadjaja

### 2.2.1 Korisnik menja korisničke podatke

* + 1. Korisnik ulazi na stranicu svojih podataka.
    2. Korisnik pritiska dugme za promenu korisničkih podataka.
    3. Korisnik u formu unosi podatke koje želi da promeni.
    4. Korisnik pritiska dugme za potvrdu unetih promena.
    5. Korisnik je preusmeren nazad na stranicu pregleda svojih podataka.

## 2.3 Alternativni tokovi

Nema.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan na sistem, dakle posedovati korisnički nalog.

## 2.6 Posledice

Korisnik je promenio željene korisničke podatke na svom nalogu.